

## Curso –Taller:

### *Diseño elaboración de materiales educativos digitales*

***Fechas: 6, 8 y 10 de noviembre de 2017***

***Horario: 09:00 a 14:00 hrs.***

***Lugar: Sala de usos múltiples de la Biblioteca Central de la UAEM.***

**Facilitadora: Citlali Castro García del Valle**

***Duración: 15 horas presenciales (3 sesiones de 5 horas) 5 horas trabajo en casa.***

***Total de horas: 20***

Propósito: Promover la innovación de la práctica educativa apoyados por nuevos medios y recursos tecnológicos; brindándoles el conocimiento necesario para sacar el mayor provecho didáctico de los recursos que existen actualmente y proporcionarles los elementos teóricos y la metodología para el diseño de sus propios materiales didácticos digitales de acuerdo con las necesidades educativas.

#### **Temario general y específico por día**

- I.- La formación mediada por tecnologías.
- II.- Principios para el diseño de materiales didácticos digitales.
- III.- Construcción del material didáctico digitales.

#### **Actividades por día**

**Noviembre 6:** La formación mediada por tecnologías.

**Noviembre 8:** Principios para el diseño de materiales didácticos digitales.

**Noviembre 10:** Construcción del material didáctico digitales.

#### **Evaluación:**

- Asistencia
- Trabajo en equipo en las sesiones y en línea
- Participación grupal
- Entrega de productos solicitados



**Universidad Autónoma del Estado de Morelos**  
**Secretaría Académica**  
**Dirección de Desarrollo Educativo**



**Bibliografía:**

- Lynch, M.M. (2001) Effective Student Preparation for Online Learning
- Mayer, R.E. (2001) Multimedia Learning, Cambridge, Cambridge University Press
- Smith, P.L y T.J Ragan (1999) Instructional Design, Nueva York, John Wiley & Sons

Yacci, M. (2000) Interactivity Demystified: A Structural Definition for Distance Education and Intelligent Computer-Based Instrucción” Educational Technology